**Задание проекта**

Цель нашего проекта – разработать с помощью библиотеки Pygame и языка программирования Python игру с сюжетом популярной игры Geometry Dash, реализовать три класса персонажей (кубик, НЛО и шарик), а также научить их взаимодействовать с разными игровыми объектами. В игре представлено 6 уровней разной сложности.